任天堂 ファミリーコンピュータ™

Jリーグ ファイティングサッカー
THE KING OF ACE STRIKERS

Jリーグ
オフィシャル
テレビゲーム

取扱説明書

IGS-JS



J. LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCT

このたびは、IGSの「Jリーグファイティングサッカー」をお買い上げいただき、誠に有り難うございます。ご使用前に、必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくご使用下さい。又、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

Jリーグ
オフィシャル
テレビゲーム

Jリーグ ファイティングサッカー

THE KING OF ACE STRIKERS

もくじ

モードの設定……3
コントローラー各部の操作……5
コマンドの説明……7
PK戦・ルール……9
リーグ戦結果表の見方……10
チームと選手の紹介……12

■モードの設定

このゲームには、テストプレイ・VSプレイ・トーナメント・リーグの4種類のモードがあり、プレイヤーは、初めにどのモードでゲームをプレイするかを選びます。

●TEST PLAYについて

このモードは1人プレイで行い、1回戦だけ試合をすることができます。

●VS PLAYについて

このモードを選ぶことで、対戦プレイを行うことができます。

●TOURNAMENTについて

このモードでは、10チームとの総当たり勝ち抜き戦で試合をすることができます。

●LEAGUEについて

このモードで、Jリーグで行われるリーグ戦を行うことができます。

●オリジナルチームの作成

テストプレイと、VSプレイの時にオリジナルチームを、最大2チームまで作成して試合をすることができます。オリジナルチームの作り方は最初にチーム名を決めた後、ユニフォームとチームマークを選択します。次に10チームの中から選手を選び、選手の選択が終了するとオリジナルチームの完成です。作成したチームは、自動的にセーブされます。

●バトルボックス

オリジナルチームは、当社バトルボックス（別売り）をつなげることで最大2チームまでセーブすることができます。なお、バトルボックスに以前のデータが記録されている場合は、そのデータは消えてしまいますのでご注意ください。

●トレードシステム

このシステムにより、好きな選手を自分のチームに入れることができます。まず、自分の欲しい選手のいるチームを選択します。選択が終了するとトレード画面になりますので、自分のチームにいるトレードしたい選手を選び、次に相手チームにいる欲しい選手を選択して決定することでトレードできます。

※トレードは３人までできます。

●試合のセーブについて

トーナメント戦とリーグ戦については、試合の終了時にそれまでの試合の結果が自動的にセーブされます。ゲームスタート時、コンティニューコマンドを選ぶことによってセーブされた試合から開始されます。

●REPLAYについて

リーグ戦以外の試合では、リプレイコマンドにより、前と同じチームの組み合わせで再試合することができます。

■コントローラー各部の操作



●モード画面での操作

十字キー：上下でカーソルを移動させます。
左右はハーフタイム選択の時のカーソル移動に使用します。

Aボタン：選択の決定をします。

Bボタン：選択のキャンセルをします。

●チームと選手の設定

十字キー：上下左右でカーソルを移動し、チームと選手の選択をします。

Aボタン：選択の決定をします。

Bボタン：選択のキャンセルをします。

スタートボタン：選択の決定をします。

※スターティングメンバー（EDIT）の設定

まず、入れ換えたい選手を選択して決定します。その後、入れ換える選手を選択し決定することで、出場選手の変更ができます。

●選手の操作方法

選手の行動は全てコマンドで行います。

十字キー：選手が8方向に移動します。

Aボタン：コマンドを決定します。

Bボタン：選手の行動コマンドを選択します。

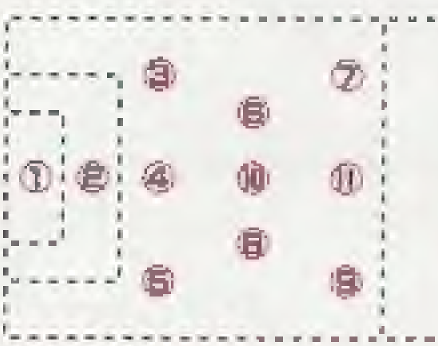
スタートボタン：一時停止します。
ポーズ中はスコアが表示されます。

（プレイ画面）



※操作キャラの番号（ポジション）の説明

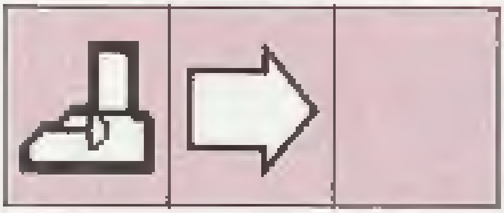
ゲーム中は、プレイヤーの操作キャラの番号を表示します。



①ゴールキーパー
②スイーパー
③レフトバック
④センターバック
⑤ライトバック
⑥レフトハーフ
⑩センターハーフ
⑧ライトハーフ
⑦レフトウイング
⑪センターフォワード
⑨ライトウイング

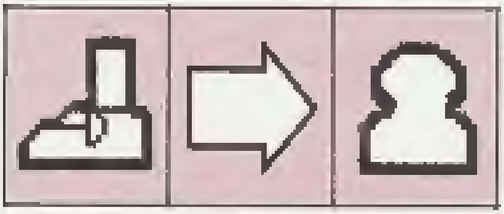
■コマンドの説明

●ディフェンス時(相手ボールの時)



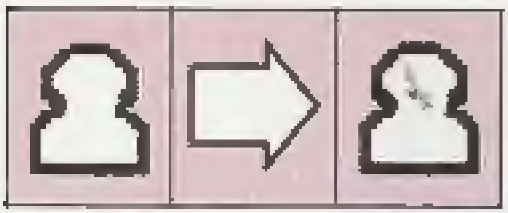
スライディング

スライディング・タックルをし、ボールを奪います。



タックル

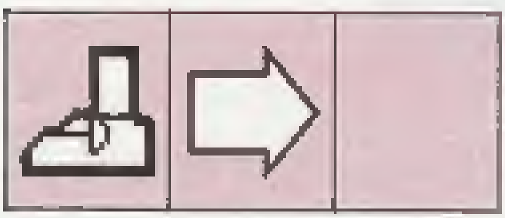
ブロックやタックルでボールを奪います。



チェンジ

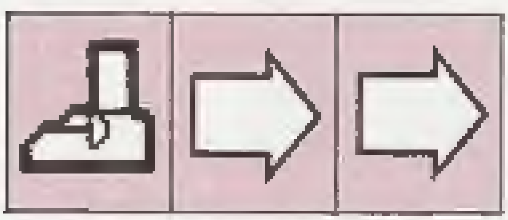
画面内の味方選手と操作を変更します。

●オフェンス時(味方ボールの時)



小キック

ボールを弱く蹴ります。



大キック

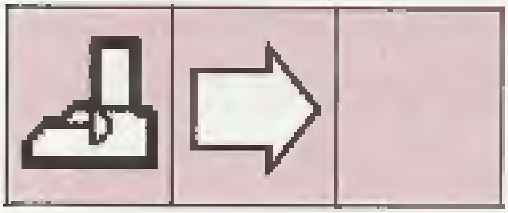
ボールを強く蹴ります。また、ゴール前ではシュートになります。



フェイント

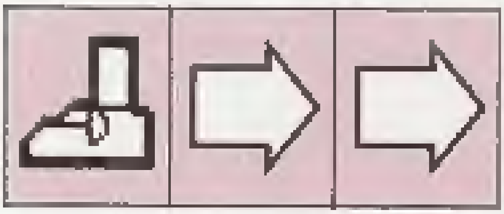
ボールを奪いに来た相手選手をかわします。

●その他の状態（ボールがフリーの時）



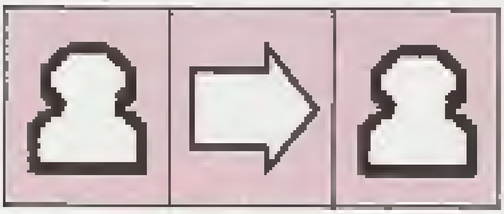
小キック

ボールを弱く蹴ります。ボールが浮いている時は、ジャンプしてキックとなります。



大キック

ボールを強く蹴ります。ボールが浮いている時は、ジャンプしてキックとなります。



チェンジ

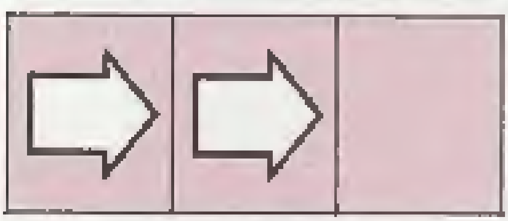
画面内の味方選手と操作を変更します。

●ゴールキーパー・コーナーキック・スローイン



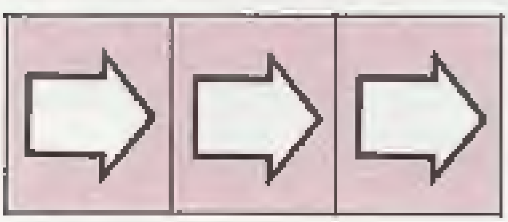
小パス

近くの味方にパスします。



中パス

普通にボールを出します。



大パス

遠くにボールを出します。

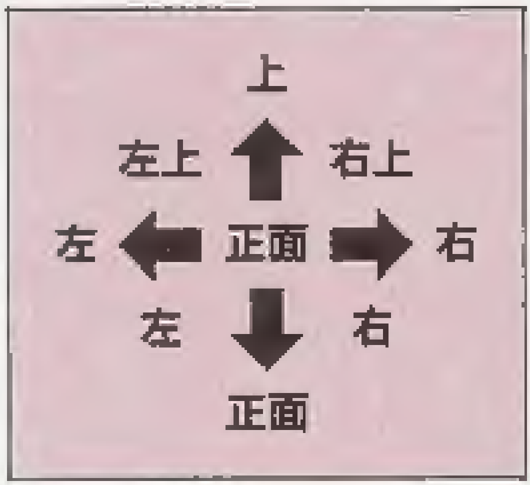
■PK戦・ルール

●PK戦

全ての試合は、引き分けは無くPK戦で勝敗を決めます。
※５本ずつのシュートで同点の場合は決着がつくまで１本ずつ交互にシュートします。

●PK戦の操作

十字キー：６方向で攻撃側はシュートを、防御側は守備位置を選択します。
※正面はボタンを押さないか又は下の場合で、左下は左、右下は右の位置となります。



Aボタン：動作を開始します。

●ルール

反則：スライディングをした時に反則をとられる場合があります。反則をとられた時は、その場で相手側のフリーキックとなります。

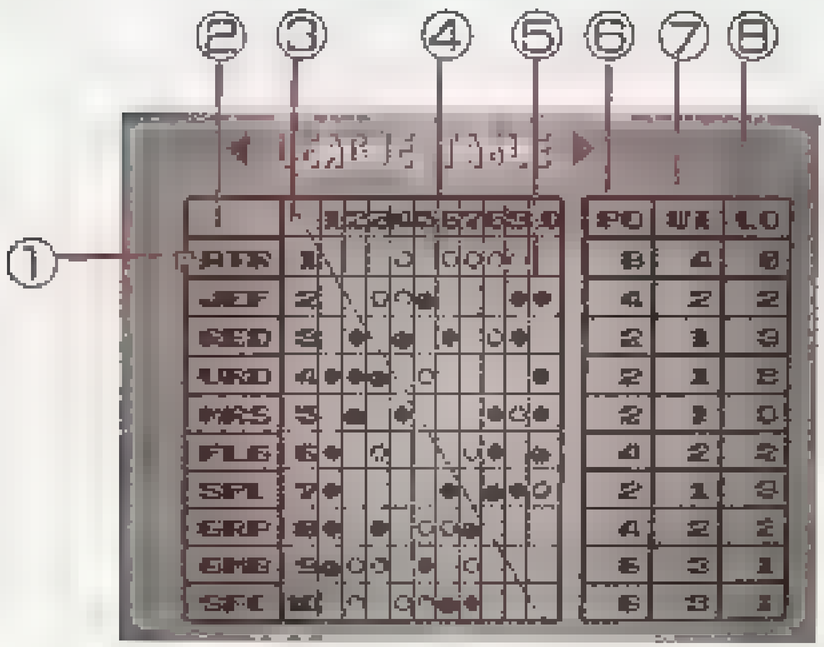
リーグ戦：前・後半戦の終了時に同点の場合は、PK戦で勝敗を決めます。この場合の獲得ポイントは、勝った時が２ポイント、負けた時が０ポイントとし、全10チームとの総当たり戦の結果、獲得ポイントの最も多いチームが優勝となります。

※リーグ戦順位について

リーグ戦の順位は、獲得ポイント、得失点差、総得点数、同点チームの対戦成績の順番で決定します。
（この時点で同点の場合は、プレイヤーが優先となります。）

※実際のルールでは、ＰＫ戦の前にサドンデスの延長戦があり、また総当たり戦も２回行われますが、当ゲームではこれらの点が異なりますので、あらかじめご了承ください。

（リーグ表１／勝敗表）



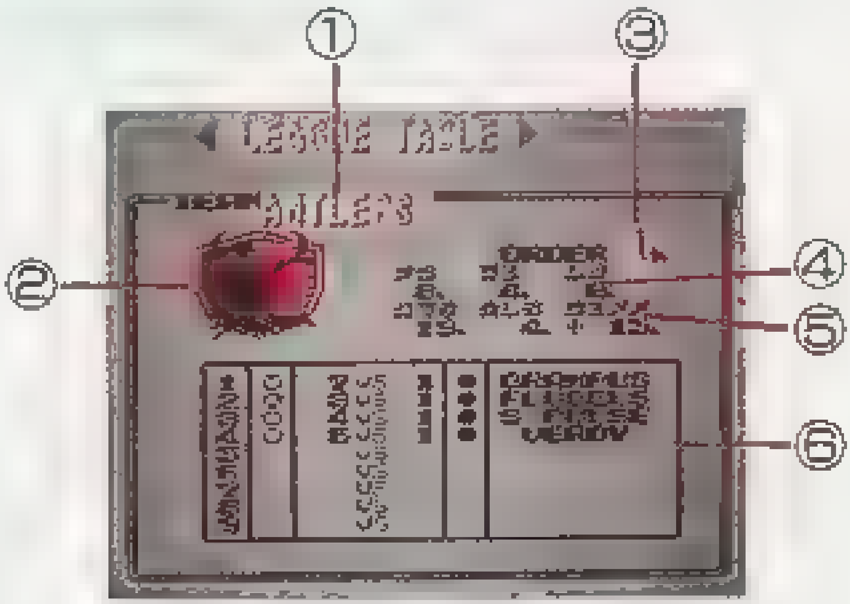
①プレイヤーマーク
②チーム名
③チーム番号
④勝ちマーク
⑤負けマーク
⑥獲得ポイント
⑦勝ち数
⑧負け数

〈リーグ表2／得点表〉



①プレイヤーマーク
②順位
③チーム名
④獲得ポイント
⑤得点数
⑥失点数
⑦得失点数

〈リーグ表3／チーム成績表〉



①チーム名
②チームマーク
③順位
④左から獲得ポイント、勝ち数、負け数
⑤左から得点数、失点数、得失点数
⑥各試合結果

■チームと選手の紹介

〔鹿島アントラーズ〕

古川　昌明
大場　賢治
杉山　誠
大野　俊三
賀谷　英司
サントス
本田　泰人
ジーコ
黒崎　比差支
長谷川　祥之
内藤　就行
千葉　修
入井　和久
吉田　康弘
アルシンド
真中　靖夫

〔ジェフ ユナイテッド〕

下川　健一
ミッシェル
阪倉　裕二
サンドロ
江尻　篤彦
後藤　義一
フランタ
越後　和男
パベル
新村　泰彦
佐々木　雅尚
加藤　好男
五十嵐　和也
菅野　将晃
吉田　暢
中西　永輔

〔レッドダイヤモンズ〕

土田　尚史
田中　真二
トリビソンノ
本吉　剛
村松　幸典
名取　篤
望月　聡
モラレス
福田　正博
柱谷　幸一
二宮　浩
田北　雄気
広瀬　治
堀　孝史
ウエハラ
巻田　清一

〔読売ヴェルディ〕

菊地　新吉
加藤　久
ペレイラ
都並　敏史
石川　康
柱谷　哲二
ラモス瑠偉
北澤　豪
戸塚　哲也
武田　修宏
三浦　知良
中村　忠
菊原　志郎
永井　秀樹
藤吉　信次
藤川　孝幸

（日産F.C.横浜マリノス）

松永　成立
平川　弘
小村　徳男
井原　正巳
小泉　淳嗣
エバートン
水沼　貴史
山田　隆裕

ビスコンティ
ラモン・ディアス
神野　卓哉
勝矢　寿延
浦上　壮史
永山　邦夫
木村　和司
松橋　力蔵

（A.S.フリューゲルス）

中河　昌彦
岩井　厚裕
高田　昌明
チェローナ
大嶽　直人
池ノ上　俊一
梅沢　学
山口　素弘

エドゥー
富島　均
アンジェロ
石末　龍治
薩川　了洋
反町　康治
内藤　潤
前田　治

（清水エスパルス）

真田　雅則
平岡　宏章
アントニオ
内藤　直樹
堀池　巧
三浦　泰年
大榎　克己
澤登　正朗

トニーニョ
長谷川　健太
向島　建
大滝　勝巳
斉藤　浩史
朝倉　徳明
エドゥー
青嶋　文明

（名古屋グランパスエイト）

伊藤　裕二
藤川　久孝
ガルサ
飯島　寿久
江川　重光
浅野　哲也
ジョルジーニュ
米倉　誠

沢入　重雄
リネカー
森山　泰行
石川　研
小川　誠一
中西　哲生
鶴田　道弘
後藤　太郎

（パナソニックガンバ大阪）

本並　健治　　永島　昭浩
賈　秀全　　松山　吉之
東　博樹　　ミューレル
梶野　智幸　　岡中　勇人
島田　貴裕　　美濃部　直彦
久高　友雄　　今藤　幸治
和田　昌裕　　草木　克洋
礒貝　洋光　　山口　敏弘

（サンフレッチェ）

前川　和也　　田中　哲也
佐藤　康之　　高木　琢也
田口　禎則　　盧　延潤
フォンデルブルグ　　河野　和正
上野　展裕　　松田　浩
ダニエル　　片野坂　知宏
森保　一　　笛　真人
風間　八宏　　高橋　真一郎

〈使用上のご注意〉

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

MADE IN JAPAN



igs INFORMATION GLOBAL SERVICE
株式会社 アイ・ジー・エス
アミューズメント事業部　〒135 東京都江東区福住1丁目14番7号
テレホンサービス　03－3641－6461